



European Endurance Legend Cup Règlement Sportif 2018

Introduction	3
Général	3
Calendrier	3
Les Teams	3
Les pilotes	3
Nombre Maximum de Pilotes en piste	3
Procédure d'inscription	3
Frais d'inscription	3
Date de cloture	4
Annulation	4
Promotion	4
Brassards	4
Licence	4
Laissez-passer/Tickets	4
Assurance	4
Santé et sécurité	5
Points pour la Coupe - Classements	5
Classement final	6
Séances d'entraînement et de qualification	6
Moto « T »	6
Changement de Moto	6
Changements dans les équipes	7
Briefing	7
Grille de départ	7
Procédure de départ	7
Premier signal - 20 minutes avant le départ	7
Tour de reconnaissance	8
Deuxième signal - 5 minutes avant le départ	8
Troisième signal - 3 minutes avant le départ	8
Quatrième Signal - 1 minute avant le départ + affichage Casque	8
Pit stop	8
Ravitaillement et changement de pilote	9
BOX	10
Stockage de carburant	10
Extincteurs	10
Points de feu	10
Soudage	10
Générateurs	10
Fourniture électrique	10
Enlèvement des déchets	10
Essais et course	10
Arrêt sur la piste	11
Temps en piste et relais	11
Sanction	11
Pénalités pendant la course	11
Procédure Stop & Go	11
Neutralisation de la course	12
Abandon de la moto	12
Retour au Box	12
Fin de course	13
Procédure de fin de course	13
Vérification des machines	13



Test de drogue et d'alcool	13
Résultats de la course	13
Chronométrage.....	13
Retrait.....	14
Réclamations.....	14
Application de la réglementation	14
Renonciation au recours.....	14
Annulation de la course	14
Responsabilité	14
Drapeaux et Feux	14
Interprétation de la réglementation	14
Rôles et Responsabilités des Officiels.....	14
Règlement Particulier (RP)	14
Moyens de propulsion.....	15



Introduction

Une série de courses de motos sera organisée pour les équipes et les coureurs.

Le présent règlement vise à définir une série de courses baptisée European Endurance Legend Cup (EELC)

Ce concours est organisé conformément aux dispositions actuelles auxquelles tous les participants adhèrent par leur participation.

Lors de l'inscription, chaque coureur se déclarera libre de tout engagement ou obligation vis-à-vis des tiers, ce qui lui permettra de respecter intégralement les termes de ce règlement.

Général

Toutes les équipes doivent conserver une copie de tous les règlements dans leur box pendant toute la durée de la course.

Les organisateurs se réservent le droit d'apporter des modifications mineures avant l'événement mais contacteront toutes les équipes si des modifications sont apportées.

Tout contact avec l'organisateur de la course durant le week-end de course se fera au bureau de course.

Tout contact avec l'organisation de la course se fera au bureau de la direction de course.

Calendrier

Le Castellet	Donington Park	Oschersleben
<i>Sunday Ride Classic</i>	<i>Endurance Legends</i>	<i>Speedweek</i>
24-25 Mars 2018	12-13 Mai 2018	7-8 Juin 2018

Les Teams

Un classement pour les équipes qui participent à l'European Endurance Legend Cup sera comptabilisé par l'ajout des points collectés lors de toutes les manches de la coupe. Cette classification récompensera les équipes classées comme suit.

- Legend
- Classic
- Superstock
- Superbike

Les pilotes

Les pilotes seront âgés de plus de 18 ans et être en règle de licence avec les règlements des épreuves auxquelles ils participeront.

Il n'y a pas de limite d'âge ni aucune restriction d'accès pour quelque pilote que ce soit.

Nombre Maximum de Pilotes en piste

Les inscriptions seront closes dès que le nombre maximum des sessions d'essais sera atteint

	<i>Sunday Ride Classic</i>	<i>Endurance Legends</i>	<i>Speedweek</i>
Entraînements	48	60	56
Essais officiels libres	48	60	56
Essais qualificatifs	48	60	56
Course	48	50	56

Procédure d'inscription

- Toute personne souhaitant participer à l'European Endurance Legend Cup (EELC) remplira un formulaire d'inscription téléchargé depuis le site officiel www.eelc.eu

Frais d'inscription

- Les frais d'inscription devront être payés au numéro de compte bancaire mentionné sur le formulaire d'inscription, au plus tard 3 semaines avant la date de l'événement.
- L'inscription sera approuvée dès réception du paiement.



- Une demande ne sera considérée comme acceptée qu'après confirmation de l'organisateur. L'organisateur se réserve le droit de refuser toute demande d'inscription même si elle a été soumise dans les délais.
- Une licence sera laissée en garantie lors de la collecte du transpondeur.
- Une caution de 50 € / £ pour couvrir les brassards sera payée en espèces lors de l'enlèvement de ceux-ci. Si l'équipement est retourné en bon état, cette caution sera remboursée dans son intégralité, sauf si l'équipe a été pénalisée d'une amende pendant la course.
- Toute équipe n'ayant pas participé aux séances d'essais sans raison valable ne sera pas remboursée de sa caution.
- La location du box est incluse dans les frais d'inscription.
- En cas d'entrées trop nombreuses, la priorité sera donnée aux équipes qui participent à l'ensemble de la coupe.

Date de clôture

- Date de clôture des inscriptions se fera trois semaines avant l'événement.

Annulation

- En cas d'annulation, l'équipe doit informer l'organisateur par écrit.
- Les frais d'inscription seront remboursés, mais des frais administratifs de:
 - 30% seront retenus si l'équipe annule 1 mois avant l'événement
 - 50% seront retenus, l'équipe annule 15 jours avant l'événement.
- Il n'y aura aucun remboursement pour les équipes qui annulent à moins de 2 de l'événement.

Promotion

Les Teams sont informés que les noms et détails de l'équipe peuvent être utilisés pour la promotion EELC et/ou des organisateurs des courses.

Brassards

- Chaque pilote portera un brassard de couleur qui distinguera les pilotes du Team Force.
- La couleur des brassards peut varier en fonction de l'organisateur.

Licence

Chaque coureur doit détenir une licence de sa fédération nationale avec une autorisation de départ valable, délivrée par sa fédération nationale et être en conformité de toutes les sections des formulaires d'inscription EELC.

Laissez-passer/Tickets

- Le détail des laissez-passer sera indiqué dans le document de confirmation d'inscription envoyé au Team Manager.
- Les équipes et les concurrents sont responsables de l'intégrité du système de laissez-passer au sein de leur équipe.
- Les équipes et les concurrents sont également responsables du comportement de leurs invités.

Assurance

Le Secrétaire de Course contactera la Fédération des Concurrents détenteurs des licences émises par cette Fédération pour obtenir les copies de leurs Autorisations de Départ.

Les concurrents doivent toujours obtenir une copie de leur autorisation de départ et, si nécessaire, être prêts à en produire une copie pendant le processus de signature de carte de contrôle technique. Pour les licences d'un jour, les concurrents prouveront qu'ils sont assurés contre le risque d'accident personnel conformément au Code Sportif FIM + une couverture supplémentaire pour les frais de traitement médical et de rapatriement.



Santé et sécurité

Tous les concurrents ainsi que les membres associés doivent à tout moment se conformer à toutes les exigences de santé et de sécurité applicables dans le paddock et affichées sur le tableau d'affichage du Bureau de Course.

Points pour la Coupe - Classements

- Les équipes et les coureurs participant à la Coupe seront classés par classe et par pilote pour chaque course.
- Pour chaque course, il y aura un classement général et un podium par catégorie.
- Pour les équipes et les coureurs, les points seront ceux obtenus dans chaque course.
- Les classements présenteront également les informations suivantes:
 - Le nom de l'équipe
 - La marque de la moto
 - Les noms des pilotes avec lesquels l'équipe a marqué des points;
- Le nombre total de points.
- Pour chaque course les points scratch seront attribués selon la grille suivante:

Standing	Points after 2H	Final Result Points
1	10	30
2	9	24
3	8	21
4	7	19
5	6	17
6	5	15
7	4	14
8	3	13
9	2	12
10	1	11
11		10
12		9
13		8
14		7
15		6
15		5
17		4
18		3
19		2
20		1



Classement final

- Les trois premières équipes de chaque catégorie recevront un trophée sur le podium pour chaque course.
- Les trois premiers pilotes de chaque catégorie recevront un trophée sur le podium
- Pour le classement final de la coupe, toutes les manches seront prises en compte, un trophée sera remis aux 3 premières équipes de chaque catégorie.

Séances d'entraînement et de qualification

- Chaque coureur participera obligatoirement aux séances d'entraînement de la série correspondant à sa catégorie.
- Afin d'obtenir le droit de participer à la course, chaque coureur devra réaliser un temps de qualification minimum dans au moins une séance d'essais.
- Ce temps minimum correspond à 130% de la moyenne des trois meilleurs temps des essais et de la catégorie.
- En cas de pluie et sur décision du Directeur de Course, les temps minimaux pourront être adaptés à 150% de la moyenne des trois meilleurs temps des essais.
- Lorsqu'un coureur d'une équipe de deux pilotes n'est pas en mesure d'atteindre le temps de qualification minimal dans sa séance, il sera exceptionnellement autorisé de participer dans la troisième séance qualificative, mais le temps utilisé pour constituer la grille de départ sera celui de la première session.
- Les équipes de deux coureurs qualifiés ne seront pas autorisées à prendre part à cette troisième session.
- La liste des coureurs qualifiés sera communiquée une demi-heure après la fin de la dernière séance qualificative.
- Une grille de départ provisoire pour les équipes sera également publiée sur la base de la moyenne des meilleurs temps réalisés par les coureurs de chaque équipe lors de l'une des séances qualificatives.
- En cas d'égalité, la moyenne des 2èmes meilleurs temps sera prise en compte et ainsi de suite si l'égalité persiste.
- Lors des sessions de nuit, chaque coureur doit effectuer au moins trois (3) tours chronométrés. Les séances de nuit ne comptent pas pour les qualifications.
- La participation au « warm-up » n'est pas obligatoire.

Moto « T »

- Les équipes sont autorisées à utiliser une moto T (c'est-à-dire une moto de rechange), mais les conditions suivantes s'appliquent.
 - Toutes les motos T doivent réussir l'inspection technique et posséder l'admissibilité telle que décrite dans le document d'admissibilité EELC 2018
 - Les motos T doivent afficher un «T» visible précédant les deux numéros latéraux sur la machine
 - Les motos T peuvent être utilisées lors des séances d'essais et de qualification, mais une équipe ne peut avoir qu'une seule machine sur la piste à tout moment.
 - Les temps au tour pour les motos T ne seront pas enregistrés pour les positions qualificatives. En conséquence, les vélos T ne doivent pas être équipés de transpondeurs
 - Les motos principales et T seront classées dans la même classe.

Changement de Moto

- Veuillez vous référer au Règlement Particulier pour les procédures de 'Changement de Machine' mais veuillez noter que pour être inclus dans les résultats, tout changement de machine ne peut être effectué que sur une machine de la même classe que l'équipe. Les machines de remplacement doivent réussir l'inspection technique et être éligibles comme indiqué dans le document d'éligibilité EL 2018



Changements dans les équipes

- Les changements d'équipes, toujours entre coureurs qualifiés, seront autorisés jusqu'à une heure après la dernière session des séances d'essais chronométrées et, en tout cas, avant le « warm-up ».
- Passé ce délai, aucune modification de quelque nature que ce soit ne sera autorisée.
- Chaque infraction à cette règle sera passible d'un Stop & Go.

Briefing

- Un briefing obligatoire pour tous les coureurs sera organisé.
- Chaque équipe sera représentée par deux personnes qui informeront le reste de l'équipe.
- La date, l'heure et le lieu de cette réunion seront indiqués dans le Règlement Particulier. Il se tiendra au plus tard 2 heures avant le début la course.
- Un contrôle de présence aura lieu à l'entrée de la salle de briefing.
- Le résultat de ce contrôle sera remis au Directeur de Course immédiatement après le départ de tous les coureurs.
- À la fin du briefing, chaque équipe devra communiquer l'identité du coureur qui prendra le départ de la course au Directeur de Course.
- Tout coureur qui omettra ou omettra partiellement d'assister à la séance d'information recevra une pénalité d'une minute ajoutée au temps de course.
- Important : L'équipe doit enregistrer auprès de l'organisateur 2 numéros de téléphone cellulaire / mobile et les noms des personnes de contact pour ces numéros; les numéros de cellulaire doivent être actifs tout au long du week-end de course.

Grille de départ

- Lors de la réunion du jury qui suit la dernière séance d'essais qualificatifs, une grille de départ sera établie.
- Cette grille de départ sera composée des équipes qualifiées pour la course sur la base de la moyenne des meilleurs temps réalisés par les coureurs de l'équipe lors des séances qualificatives.
- La moyenne sera calculée en fonction du meilleur temps de chaque pilote lors des deux séances qualificatives.
- Les motos non équipées d'un démarreur autonome seront placées à l'arrière de la grille de départ.

Procédure de départ

- La procédure de départ est de type "Le Mans" ou en angle.
- En cas d'interruption de la course et dans le cas où un redémarrage doit être donné, la procédure devra être répétée.

La procédure de départ est la suivante:

Premier signal - 20 minutes avant le départ

- Les coureurs doivent quitter les tribunes et s'aligner derrière la ligne de départ 20 minutes avant l'heure de départ prévue.
- Les coureurs ont 3 minutes pour quitter les stands, après quoi la voie des stands sera fermée.
- En aucun cas une moto ne peut être poussée sur la grille de départ.
- Si un coureur quitte les tribunes trop tard, il devra prendre le départ de la voie des stands.
- Dans ce cas, aucune pénalité supplémentaire ne sera infligée.
- Sur la grille, les motos doivent être alignées sous un angle de 45 ° le long de la piste derrière la ligne de départ. (type Le Mans)
- Chaque moto sera aidée par un mécanicien.
- Les motos non équipées d'un démarreur autonome seront placées à l'arrière de la grille de départ.
- Les changements de pneus et les réparations peuvent être effectués sur la grille de départ jusqu'à ce que le panneau «3 minutes» soit présenté.



Tour de reconnaissance

- Le tour de reconnaissance est obligatoire.
- Une pénalité de "Stop & Go" sera imposée aux équipes qui n'effectuent pas le tour de reconnaissance.
- 30 minutes avant le départ, les coureurs entrent en piste et effectuent immédiatement un tour de reconnaissance avant de prendre leur place sur la grille moteur arrêté.

Deuxième signal - 5 minutes avant le départ

- 5 minutes avant le départ du tour de chauffe, le panneau "5 minutes" sera affiché sur la ligne de départ,
- les coureurs devront se tenir du côté opposé de la piste devant leurs motos.

Troisième signal - 3 minutes avant le départ

- 3 minutes avant le début du tour d'échauffement, le panneau "3 minutes" sera affiché. A partir de ce moment, aucune intervention technique sur la moto n'est autorisée.
- Seuls deux assistants par coureur peuvent rester sur la grille de départ.
- Si un coureur doit travailler sur sa machine, il devra pousser sa moto jusqu'à la voie des stands.
- Travailler sur une moto sur la grille une fois le tableau "3 minutes" affiché sera sanctionné par une pénalité d'une minute ajoutée au temps de course.

Quatrième Signal - 1 minute avant le départ + affichage Casque

- 1 minute avant le début du tour de chauffe, un seul mécanicien tenant la machine sera autorisé à rester sur la grille de départ. Le tableau 1 Minute sera affiché sur la grille.
- Le drapeau vert indique le début du tour de chauffe, les coureurs partent pour un tour de chauffe, après quoi les coureurs placeront une nouvelle fois leur moto tel qu'indiqué plus tôt sur la grille de départ;
- Un commissaire avec un drapeau rouge attendra les coureurs sur la grille de départ et ne partira pas avant que le Directeur de Course ne commence la procédure de départ et pas avant que le drapeau vert ne soit agité par le commissaire positionné à la fin de la grille de départ.

Pit stop

- Les coureurs peuvent entrer dans la voie des stands pendant la course pour effectuer des réglages sur leurs machines, faire le plein ou changer de pneus. Tous ces travaux doivent être effectués dans la voie des stands sur la zone de travail devant les box.
- Le moteur doit toujours être arrêté pendant l'arrêt au stand. Il peut être allumé momentanément pour le test ou l'ajustement.
- Une limite de vitesse de 60 km / h sera imposée dans la voie des stands à tout moment de l'épreuve. Les contrôles seront maintenus et des pénalités d'une minute seront accordées à tous ceux qui ne respectent pas la limite de vitesse.
- Tout coureur jugé avoir dépassé la limite lors des qualifications sera soumis à l'annulation du meilleur temps au tour effectué lors de ces qualifications. Pendant la course, tout excès de vitesse sera pénalisé d'une pénalité d'une minute.
- Pendant le ravitaillement, 4 personnes accréditées peuvent travailler sur la machine, faire le plein, nettoyer les phares, le pare-brise, etc. Si le coureur participe à l'intervention, il sera inclus dans ces 4 personnes.
- En cas de perte ou de panne du transpondeur, seul un officiel est autorisé à effectuer le changement.
- Lorsque des interventions sur la machine sont effectuées à l'intérieur du stand, le nombre de personnes travaillant sur la moto n'est pas limité.
- Si, pour quelque raison que ce soit, un coureur dépasse l'arrêt devant son box, il peut revenir dans la direction opposée, moteur arrêté.
- Seuls les membres accrédités des équipes affichant des laissez-passer officiels sont autorisés à pénétrer dans la zone de travail devant leur stand immédiatement avant de



travailler sur la moto. Ils doivent quitter cette zone dès que le travail est terminé. En dehors des interventions, les membres de l'équipe ne peuvent pas rester dans la voie des stands.

- Pour redémarrer la moto, 2 personnes sont autorisées à pousser la machine ou le coureur peut utiliser le démarreur de la machine

Ravitaillement et changement de pilote

- Pendant toute la durée de l'épreuve (essais et course), un système de ravitaillement en carburant, cruche, entonnoir, etc. où l'essence est au contact de l'air libre, est interdit.
- Le ravitaillement doit se faire par gravité.
- Tout système sous pression est interdit.
- Les systèmes de ravitaillement doivent être soumis au contrôle technique pour approbation.
- Le nombre de personnes assistant au ravitaillement est libre. Cependant pour des raisons de sécurité, le(s) Fuel-Bob doi(ven)t porter l'équipement de sécurité et être accompagné du Fire-Bob.
- Le coureur doit descendre de sa moto avant le début de la procédure de ravitaillement.
- Il est obligatoire d'arrêter le moteur et la machine doit être placée sur une béquille pendant le ravitaillement.
- La machine doit être placée sur une béquille lors du changement de coureur.
- Pendant le ravitaillement, aucune autre intervention ne peut être effectuée sur la moto.
- Le ravitaillement est la dernière intervention autorisée avant que le pilote ne reprenne le départ.
- Si une intervention mécanique supplémentaire est requise après le ravitaillement, celle-ci sera effectuée à l'intérieur du box réservé à l'équipe. Toute infraction à ce point sera pénalisée par un drive-through.
- Dès le début des essais officiels, chaque équipe doit nommer une personne pour les fonctions de sécurité incendie (Fire-Bob). Cette personne doit être équipée d'un extincteur fiable contre les feux de carburant et aucun ravitaillement ne sera autorisé sans la présence de cette personne.
- La moto doit être placée sur une béquille pendant le changement de pilote.
- Toutes les personnes impliquées dans le ravitaillement (essence), y compris la personne responsable de l'extincteur, et toute personne se trouvant à moins d'un mètre de la moto doit porter des vêtements ignifuges, un casque intégral avec la visière fermée ou une cagoule ignifuge et des lunettes. Cette procédure est applicable pendant les séances d'essais et la course.
- Le commissaire de stand doit être présent pendant le ravitaillement. Chaque équipe doit demander la présence d'un commissaire aux stands avant le ravitaillement.
- Seul le remplissage par gravité est autorisé pour transférer le carburant dans le réservoir de la moto. Lorsque la personne responsable du ravitaillement libère la poignée d'ouverture de la cellule de ravitaillement, le carburant doit automatiquement s'arrêter de couler.
- Le ravitaillement ne peut se faire qu'avec un bidon de remplissage rapide, l'ouverture se faisant soit à l'aide d'une gâchette, soit en pressant le bidon contre le bouchon du réservoir, et effectué par le Fuel-Bob en charge du ravitaillement. Dans le cas où la moto est équipée de deux bouchons de remplissage, l'un d'entre eux doit être rendu inopérant.
- Un changement de réservoir est interdit sur la pit-lane et autorisé dans le box à condition que le système de connexion et d'activation du deuxième réservoir ait été vérifiés et approuvés lors des vérifications techniques.
- Lors du remplissage des systèmes de remplissage de carburant, les personnes en charge de ce travail doivent également porter leurs vêtements de protection.
- Pour le transport du carburant, il est obligatoire d'utiliser un bidon métallique avec un joint étanche.
- Il est explicitement interdit de fumer dans, devant ou derrière les box.
- Dans le cas où un coureur effectue un double relais, ce dernier devra rentrer dans son box, descendre et remonter de sa moto avant de repartir revenir sur la piste.



BOX

Stockage de carburant

- Le maximum de carburant stockés dans le BOX sera de 50 L par équipe à tout moment de l'épreuve.

Extincteurs

- Tous les concurrents / équipes / installés le paddock devront fournir un extincteur à poudre de 2 x 2 Kg minimum.
- L'extincteur doit être visible en tout temps et avoir un certificat d'homologation daté.
- L'extincteur restera accessible dans le box

Points de feu

- Les points de feu sont situés dans les paddocks et tous les membres de l'équipe doivent être familiers avec leur emplacement.
- Les extincteurs ne doivent pas être retirés, sauf en cas d'urgence.

Soudage

- L'utilisation d'équipements de soudage dans la zone des box est strictement interdite.

Générateurs

- Les générateurs doivent être placés dans une zone de fonctionnement sûre. Tous les câbles utilisés par les générateurs ou l'alimentation électrique doivent toujours être protégés par un protecteur de câble.
- L'utilisation de générateurs sera réduite au strict minimum durant la nuit.

Fourniture électrique

- Les équipes et les concurrents doivent faire tester tous les équipements électriques avant de les utiliser.

Enlèvement des déchets

- Tous les concurrents et les membres de l'équipe sont responsables de l'enlèvement des déchets des box, des zones de stationnement et de camping.

Essais et course

Arrêt sur la piste

- En cas d'arrêt sur la piste, aucun coureur ne peut, sous aucune condition, s'éloigner de sa machine, sous peine de disqualification.
- En cas de panne, il est strictement interdit au pilote de pousser sa moto dans le sens inverse de la course.
- Aucune aide extérieure ne sera autorisée, le coureur devra gérer la situation avec les outils à portée de main.
- L'itinéraire à suivre en cas de panne sera défini lors du briefing. En utilisant ces itinéraires, le coureur ne peut bénéficier d'aucune aide extérieure et devra respecter les instructions des commissaires. Si, pour quelque raison que ce soit, un coureur décide de prendre un autre itinéraire que celui défini lors du briefing, il sera disqualifié.
- Si un coureur décide de pousser sa moto le long de l'itinéraire prévu, il ne peut enlever aucun des éléments de protection prévus pour entrer en piste (gants, casque, etc.)
- En cas de panne à la sortie des stands, le coureur peut, sous la surveillance d'un Marshall, revenir par la sortie des stands dans la direction opposée, en poussant sa moto avec le moteur à l'arrêt jusqu'à atteindre son box. Une fois que le coureur est entré dans la voie des stands, il pourra recevoir l'aide de deux mécaniciens.
- Si l'équipe le souhaite, elle pourra demander de l'aide pour que le coureur et sa moto soient ramenés par un véhicule mis à disposition par les organisateurs. Dans ce cas, les deux seront déposés aussi près que possible de l'entrée de la voie des stands, ou devant le bureau des



vérificateurs techniques (à préciser dans le RP). À partir de ce moment, deux personnes de l'équipe seront autorisées à ramener la machine aux stands sous la supervision d'un officiel.

- Son tour sera compté dans son total de fin de course.
- Si plusieurs équipes demandent une telle assistance suite à un problème impliquant un certain nombre de coureurs, les équipes seront assistées en fonction de l'ordre sur la grille de départ.
- Le nombre de véhicules disponibles sur la piste sera clairement indiqué dans le Règlement Particulier.
- Aucune autre aide que celle des organisateurs ne sera autorisée.

Temps en piste et relais

- Il n'y a pas de contrainte de relais de temps, seul un total de temps en piste par coureur et un minimum de 5 arrêts hors Stop & Go par équipe sera exigé.
- Les temps minimum et maximum par pilotes sont:
 - Équipes de 2 Pilotes:
 - Le maximum de temps en piste d'un pilote sera de 160 minutes maximum.
 - Équipes de 3 Pilotes:
 - Le maximum de temps en piste d'un pilote sera de 40 minutes minimum et de 120 minutes maximum.

Sanction

- Les coureurs doivent obéir aux signaux des drapeaux, aux signaux lumineux et aux panneaux qui transmettent les instructions. Si le drapeau noir est agité, le coureur doit retourner immédiatement à son box.
- Un drapeau noir avec un rond orange implique un arrêt immédiat.
- Toute infraction à ces règlements entraînera des sanctions.

Pénalités pendant la course

- Si un coureur encourt des pénalités pendant la course, celles-ci seront communiquées au Team Manager pendant la course.

Procédure Stop & Go

- Durant la course, le coureur devra s'arrêter impérativement dans la zone de pénalité indiquée dans la voie des stands. Il doit immobiliser complètement sa moto et rester à l'arrêt pendant 20 secondes. Il peut ensuite rejoindre la course.
- Le coureur doit respecter la limite de vitesse (60 km / h) depuis le début de la voie des stands jusqu'à la sortie. En cas d'infraction à cette limite de vitesse, la procédure "Stop & Go" sera répétée; dans le cas d'une deuxième infraction de cette limite de vitesse, le drapeau noir sera montré au coureur.
- Dans le cas d'une course recommencée, le règlement ci-dessus s'appliquera également.
- Dans le cas d'une course interrompue avant le respect de la pénalité et s'il y a une deuxième partie de course, le coureur pénalisé pour un départ anticipé devra effectuer son arrêt «Stop & Go» après le départ de la deuxième partie de la course.
- Une fois l'équipe avertie, un tableau affichant le mot "STOP" et le numéro du coureur seront affichés sur la ligne de départ.
- Si le coureur concerné ne s'est pas arrêté, après avoir été signalé 5 fois au tableau «STOP», le coureur recevra le drapeau noir lors de son 6ème passage.
- Si plusieurs coureurs sont pénalisés, le tableau «STOP», l'ordre d'entrée des coureurs sera basé sur les temps de qualification, le coureur le plus rapide s'arrêtant en premier.
- Si un coureur encourt une pénalité «Stop & Go», l'équipe peut détacher un mécanicien qui se tiendra dans la zone «Stop & Go» afin d'aider son coureur, sous la direction des commissaires de piste, en vue de redémarrer sa machine si le moteur calle. Le mécanicien ne doit pas interférer avec la procédure «Stop & Go» qui est strictement contrôlée par le Directeur de Course.



- Dans le cas où un coureur ne répond pas à l'ordre d'effectuer un «Stop & Go», et que plusieurs coureurs sont pénalisés, aucun coureur suivant ne sera stoppé avant que le coureur précédent ne se soit arrêté ou ait été signalé par un drapeau noir.
- Il est strictement interdit à un coureur effectuant une procédure «Stop & Go» de s'arrêter dans la voie des stands sous peine d'exclusion.
- Dans le cas où un coureur n'a pas pu effectuer la pénalité «Stop & Go» avant la fin de la course, une pénalité de temps d'une minute sera ajoutée au temps de course de l'équipe.

Neutralisation de la course

- En cas de mauvaises conditions météorologiques ou d'événements exceptionnels (pluie, brouillard ...), le Directeur de Course peut à tout moment neutraliser la course en engageant la voiture de sécurité «Safety Car».
- Dans ce cas, un véhicule spécialement préparé, et clairement marqué avec les mots «Safety Car» sur les côtés et l'arrière, équipé d'un feu clignotant sur le toit, prendra à la piste. A partir de ce moment, les drapeaux jaunes seront agités et le panneau SC sera montré aux postes des commissaires.
- Les coureurs devront alors se positionner dans un file simple, sans se dépasser. Pour rappel, il est strictement interdit de dépasser une voiture de sécurité. Un coureur qui dépasse lors d'une procédure «Safety Car» recevra une pénalité d'une minute.
- Pendant la neutralisation de la course, les machines peuvent s'arrêter aux stands.
- Après l'arrêt aux stands, les coureurs doivent s'aligner dans une seule file à la sortie de la voie des stands et ne peuvent rejoindre la piste que lorsque le feu vert est allumé. Il restera allumé pendant 10 secondes, 10 secondes après que la voiture de sécurité ait passé le feu rouge. La sortie de la voie des stands sera alors fermée à nouveau (feu rouge). Les coureurs qui n'ont pas quitté la voie des stands devront alors attendre le passage de la SC suivante.
- Dès que le Directeur de Course a annoncé que les conditions de sécurité de la piste sont rétablies, la voiture de sécurité quitte la piste et retourne à sa station de secours. La voiture de sécurité doit d'abord effectuer un tour complet avec ses feux clignotants orange éteints, l'interdiction de dépasser reste d'application jusqu'à ce que la SC sorte de la piste. Une fois qu'elle a quitté la piste, tous les drapeaux jaunes et les panneaux SC seront simultanément retirés sur toute la longueur du circuit, et la sortie de la voie des stands sera à nouveau ouverte en permanence, 10 secondes après le passage de la sortie vers la voie des stands.
- Le temps écoulé pendant la procédure de voiture de sécurité est pris en compte comme temps de course.

Abandon de la moto

- L'abandon d'une moto sur le circuit par le coureur, même si ce n'est que pour quelques instants, constitue un cas de disqualification, sauf si cet abandon entraîne le coureur au centre médical du circuit pour les examens,
- Si le médecin responsable estime que le coureur est apte à participer à la course, il sera ramené à sa moto à l'aide d'un véhicule de l'organisation par un itinéraire interne du circuit, à l'endroit où il est tombé.

Retour au Box

- Il est permis à un coureur de ramener sa moto, seul, obligatoirement dans la voie des stands, par un chemin différent de celui du circuit, à condition qu'il n'abandonne jamais sa machine et qu'il suive le délégué de l'organisation qui l'accompagne obligatoirement.
- Les itinéraires seront communiqués pendant le briefing.
- Lorsqu'il aura atteint la voie des stands, il poussera sa moto, moteur arrêté, avec l'aide de deux mécaniciens au maximum, en direction de la course ou contre sens, vers son stand.
- En outre, en cas de panne entre l'entrée et la sortie de la voie des stands, il peut, sous la protection d'un commissaire, retourner aux stands par la sortie de la voie des stands et pousser sa moto, moteur arrêté, avec l'aide de deux mécaniciens au maximum jusqu'à son box.
- Le cas de la moto abandonnée par son coureur sur le circuit, quelle qu'en soit la cause, est régie par l'article ci-dessus.



Fin de course

- Lorsque le premier coureur franchit la ligne dans le temps ou la distance prévus, le drapeau à damiers sera agité.
- Le drapeau à damiers sera montré à tous les coureurs suivants.
- Trois minutes après que le drapeau à damiers ait été agité, aucun coureur ne sera autorisé à quitter la voie des stands et revenir sur la piste.
- Dès lors, le feu rouge sera allumé à la sortie de la voie des stands ou un commissaire présentera un drapeau rouge.

Procédure de fin de course

- À la fin de toutes les courses, les coureurs qui terminent la course devront retourner leurs machines au Parc Fermé. Ces dernières seront retenues aussi longtemps que nécessaire.

Vérification des machines

- Toutes les motos seront inspectées pour leur conformité avec les spécifications de la classe dans laquelle elle participe.
- Tout démontage d'une moto sera effectué par un représentant accrédité de l'équipe et / ou du compétiteur sous les instructions du responsable du contrôle technique.
- Le démontage sera commencé dès que le moteur sera suffisamment refroidi. Il n'y aura pas d'installation afin de sceller les moteurs pour le démontage à une date ultérieure.
- Les organisateurs peuvent également exiger que toute motocyclette soit démontée, examinée et retenue aussi longtemps que nécessaire après un incident, que ce soit en entraînement ou en course.
- Tous les coûts liés à la vérification des machines doivent être pris en charge par l'équipe ou le concurrent. Tout concurrent souhaitant réclamer de l'argent de la caution de démontage, ou une récompense doit mettre sa machine à disposition pour la vérification après la course.
- Les organisateurs n'acceptent aucune responsabilité pour toute moto ou équipement laissé sans surveillance.
- Les casques et les vêtements doivent également être présentés pour une nouvelle inspection après un incident.

Test de drogue et d'alcool

- Les procédures seront celles prescrites dans le Code sportif national en vigueur.

Résultats de la course

- Les résultats seront basés sur l'ordre dans lequel les coureurs franchissent la ligne et le nombre de tours effectués.
- Pour être considéré avoir terminé la course et être inclus dans les résultats, une équipe doit :
 - Traverser la ligne d'arrivée et prendre le drapeau à damier sur la piste de course (pas dans la voie des stands). Le coureur doit rester en contact avec sa machine;
 - Traverser la ligne d'arrivée derrière le vainqueur de la course dans le temps limite spécifié dans le Règlement Particulier;
 - Avoir complété au moins 75% de la distance parcourue par l'équipe gagnante dans la classe correspondante.
- En cas de fin prématurée de la course, le classement sera établi tel que défini dans l'article précédent.

Chronométrage

- Le chronométrage est réalisé grâce à un système d'enregistrement de données électriques basé sur l'utilisation des "transpondeurs".
- Il est de la responsabilité du coureur de se mettre en piste, que ce soit pour les séances d'essais ou pour la course, avec une moto équipée d'un transpondeur, fourni par l'équipe de chronométrage du circuit.
- L'échange ou le prêt d'un «transpondeur» entre les coureurs est strictement interdit.



Retrait

- Tout compétiteur qui décide se retirer de la course est prié d'en informer le Directeur de Course le plus tôt possible.

Réclamations

- Toute réclamation doit être faite par écrit d'une manière complète et détaillée au Directeur de Course au plus tard 30 minutes après l'arrivée du premier coureur conformément au règlement sportif de l'European Endurance Legend Cup (EELC).
- Dans le cas d'une réclamation, le dépôt est fixé par la fédération hôte :
 - Endurance Legend : £100
 - Sunday Ride Classic, Speedweek : 130€,
- Dans le cas où la partie qui porte réclamation est la partie gagnante, le dépôt sera remboursé.

Application de la réglementation

- Chaque équipe doit avoir pris connaissance de ces règlements et s'engager à les appliquer pendant toute la durée de l'événement.
- En cas de réclamation ou de points manquants dans ce règlement, seul le jury aura le droit de décision finale.

Renonciation au recours

- En participant à la course, les coureurs et leurs équipes renoncent à tout recours contre l'organisateur et son personnel pour tout dommage auquel ils pourraient être exposés, ainsi que pour tout acte ou omission de l'organisateur et de ses employés.

Annulation de la course

- Si, pour quelque raison que ce soit, une course de la «European Endurance Legend Cup» devait être annulée, l'organisateur ne pourrait en être tenu responsable et, de ce fait, les concurrents ne pourront réclamer aucune indemnité.
- En cas de force majeure, les concurrents seront informés au préalable de l'annulation de la course et leurs frais d'inscription seront remboursés.

Responsabilité

- L'organisateur décline toute responsabilité en cas de dommages pouvant survenir à une moto, à ses accessoires ou à tout autre matériel, qu'il s'agisse d'un accident, d'un incendie, d'un vol ou autre.

Drapeaux et Feux

- Les drapeaux et feux utilisés seront conformes au règlement de la fédération hôte et sera indiqué dans le règlement particulier

Interprétation de la réglementation

- En cas de litige relatif à l'interprétation des règlements sportif et technique de l'EELC, les règles du Championnat du Monde FIM d'Endurance seront suivies.
- Le texte officiel anglais prévaudra.

Rôles et Responsabilités des Officiels

- Les fonctions seront définies en regard de la réglementation de la Fédération hôte. Elles seront indiquées dans le règlement particulier

Règlement Particulier (RP)

Le règlement particulier (RP) comprend toutes les informations complémentaires et tous les détails relatifs à une course particulière:

- Les catégories qui participent à la course;
- Le nombre de coureurs autorisés pour chaque séance d'entraînement et chaque course;
- L'horaire (contrôle administratif et technique, séance d'entraînement et courses);



- Détails concernant l'entrée du paddock et la piste
- Adresse et numéro de téléphone de la cellule administrative et de la piste
- Les rôles et responsabilité des Officiels,
- Les Drapeaux et Feux qui seront utilisé pour l'épreuve

Le RP sera envoyé à tous les Team Manager trois semaines avant la compétition. Ce dernier veillera à ce que chaque membre de l'équipe soit au courant du RP.

Moyens de Propulsion

Une motocyclette doit être conduite uniquement par sa propre force motrice, les efforts musculaires de son conducteur ou la force naturelle de la gravité.

Acronymes

- EELC: European Endurance Legend Cup
- SRC: Sunday Ride Classic
- EL: Endurance Legends
- SW: Speedweek
- FIME: Federation International de Motocyclisme Europe
- ACU: Auto cycle Union Ltd
- FMN: Federation Motorcycling National
- SR: Supplementary Regulations
- FI: Final Instructions